

IMAGIC

IMAGIC

ATLANTIS

Programme de jeu créé par Bruce Pedersen

© 1983 IMAGIC. Tous droits réservés
Imprimé aux États-Unis
700051-2A

Game program designed by Bruce Pedersen

© 1983, IMAGIC
700051-2A
All Rights reserved
Printed in USA
Los Gatos, California 95030



INSTRUCTIONS
INSTRUCTIONS
SPIELANLEITUNG
ISTRUZIONI
INSTRUCCIONES
HANDLEIDING

ATLANTIS

The ancient empire of Atlantis, a city beneath the sea, a civilization greater than any the world has ever seen...

One day a low drone is heard throughout the ocean metropolis. Then the stars go out. Gorgon vessels fill the sky, pounding the city mercilessly. A cry reaches every citizen — "Defend Atlantis — before it becomes a watery grave!"

Game Objective

Defend Atlantis! Blast Gorgon vessels before they come close enough to demolish Atlantis with the deathray. Survive their attack, and you can replace parts of the city the Gorgons have hit. Game ends when all six of Atlantis' installations have been leveled and none is left in reserve.



Pick Your Game

When the magic logo and Atlantis game screen appear, select from four game variations with either the function keys or specified numeric keys on the keyboard. Game play begins immediately.

Function key	Game Number	Game Variation
F1	1	1 Player Easy
F2	2	2 Player Easy
F5	3	1 Player Advanced
F7	4	2 Player Advanced

- To pause a game in mid-action, press the RUN/STOP key. To resume play, press either the space bar or the joystick fire button.
- To restart at the end of a game, press either the space bar or the joystick fire button.

One and Two Player Games

- In one player games, wave after wave of bombers attack.
- In two player games, turns are taken after one wave is defeated.
 - A series of beeps are heard, the game action briefly pauses, and the next player's score flashes.
 - Player 1's score is in the lower right hand corner.
 - Player 2's score is in the left hand corner.
- If one player loses Atlantis to the Gorgons, the other player continues playing until Atlantis is destroyed.

Sentry Posts

The sentry posts have unlimited firing power. Activate the post to fire diagonal shots at the Gorgon vessels.

- On the keyboard, use the lower left keys [X, C, V and B] to fire the left sentry post.
- Use the lower right keys [N, M, " " and " "] to fire the right sentry post.
- For joystick controls, position the firing button in the left hand corner.
 - Lean the joystick to the left to fire the left sentry post.
 - Lean the joystick to the right to fire the right sentry post.

Blitz Bomb

- The Blitz Bomb destroys all Gorgon ships in sight at the time.
 - Fire the Blitz Bomb with the space bar, or
 - Press the joystick firing button.
- There is only enough energy to use one Blitz Bomb per wave.

Scoring and Gorgon Strategy

- You score for each Gorgon vessel you vaporize.
 - If one wave has damaged part of Atlantis, the Gorgons in the following wave will be similar in difficulty and point value.
 - If you survive a wave without any damage to Atlantis, the next wave will be more difficult and the Gorgons will be worth more!
- Easy level: Gorgon ships are worth 10 points each. They increase by 10 only if you survive a wave unharmed. After reaching 100, they increase by 100.
- Advanced level: Gorgons start at 100 points each and increase 100 points each wave you survive without any damage, until they reach 1000.
- Once at 1000, the Gorgons remain at that value for both skill levels.
- When the Blitz Bomb is used, points are awarded for each vessel it destroys.

**IMAGIC VIDEO GAME CARTRIDGE
TWO YEAR LIMITED WARRANTY**

Imagic warrants to the original consumer purchaser of this Imagic video game cartridge that it will be free from defects in materials and workmanship for TWO YEARS from the date of purchase. If this cartridge is discovered to be defective within the warranty period, Imagic, at its option, will either repair or replace this cartridge free of charge, upon receipt of the cartridge, postage prepaid, with proof of date of purchase, at the following location:

IMAGIC

See Enclosure

This warranty is limited to electronic and mechanical parts contained within the cartridge. It is not applicable to normal wear and tear and is not applicable and shall be void if the defect has arisen through, or the cartridge shows signs of, misuse, excessive wear, modifications, or tampering.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER EXPRESS WARRANTIES OR REPRESENTATIONS. ANY APPLICABLE IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS, ARE LIMITED TO A PERIOD OF TWO YEARS FROM THE DATE OF PURCHASE. IMAGIC IS NOT LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM BREACH OF ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES ON THIS CARTRIDGE.

Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts or the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the limitations or exclusions set forth above may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

ATLANTIS

Français

Nous vous reportons au cœur de la côte antique d'Atlantide, côte sous-les-mers donc la civilisation reale imagée dans les annales de l'histoire.

Mais voilà qu'un jour un grondement sourd résonne à travers la métropole de l'océan. Les étoiles s'éteignent. Les vaisseaux des Gorgones, envahissant les cieux, bombardent la cité sans merci. Le mot d'ordre angabé passe de citoyen en citoyen: "Défendez l'Atlantide... avant qu'elle ne soit réduite à un tombeau sous-marin!"

But du jeu

Défendez l'Atlantide! Faites sauter les vaisseaux des Gorgones avant qu'ils n'arrivent à anéantir l'Atlantide avec leur rayon de la mort. Se vous arrivez à en sortir indemne, vous pourrez remplacer certaines parties de la cité que les Gorgones avaient touchées. Le jeu se termine lorsque les six installations de l'Atlantide se sont effondrées (et qu'il n'en reste plus une seule en réserve).



Choisissez votre jeu

Lorsque le symbole Imagic et l'écran du jeu Atlantis apparaissent, vous pouvez choisir l'une des quatre variantes de jeu au moyen des touches de fonction ou des touches numériques spécifiées sur le clavier. La partie commence immédiatement.

Touche de fonction	Numéro du jeu	Variante
F1	1	1 joueur — niveau facile
F3	2	2 joueurs — niveau facile
F5	3	1 joueur — niveau avancé
F7	4	2 joueurs — niveau avancé

- Pour suspendre temporairement la partie, enfoncez la touche RUN/STOP. Le jeu reprend lorsque vous pressez sur la barre d'espacement ou le bouton de tir de la commande à lever.
- Une fois la partie terminée, vous pouvez en commencer une autre en enfoncez la barre d'espacement ou le bouton de tir de la commande à lever.

Versions à un ou deux joueurs

- Dans les parties à un joueur, les vagues d'attaque des bombardiers se succèdent.
- Dans les parties à deux joueurs, ceux-ci jouent à tour de rôle après chaque vague d'attaque vaincue.
- Une série de tops électroniques marquant, l'action est brièvement interrompue et le score du joueur suivant se met à clignoter.
 - Le score du joueur 1 apparaît dans l'angle inférieur droit.
 - Le score du joueur 2 apparaît dans l'angle inférieur gauche.
- Si un joueur laisse les Gorgones envahir l'Atlantide, l'action continue jusqu'à ce que l'Atlantide soit détruite.

Postes de faction

Les postes de faction disposent d'une puissance de feu illimitée. Vous les utiliserez pour tirer en diagonale sur les vaisseaux des Gorgones.

- Utilisez les touches inférieures gauches du clavier (X, C, V et B) pour tirer du poste de faction de gauche.
- Utilisez les touches inférieures droites (N, M, ", ' et " ") pour tirer du poste de droite.
- Avec les commandes à levier, tenez la commande de manœuvre à ce que le bouton de tir se trouve dans le coin gauche.
 - Inclinez le levier vers la gauche pour tirer du poste de faction de gauche.
 - Inclinez-le vers la droite pour tirer du poste de droite.

Bombe Blitz

- La bombe Blitz peut détruire d'un seul coup tout un ciel rempli de vaisseaux des Gorgones.
- Vous pouvez lancer la bombe, soit en appuyant sur la barre d'espace, soit en appuyant sur le bouton de tir de la commande à levier.
- L'énergie disponible ne permet de lancer qu'une seule bombe Blitz par vague d'attaque.

Marquage des points et stratégie des Gorgones

- Chaque vaisseau des Gorgones détruit vous rapporte des points.
 - Si une vague d'attaque a endommagé une partie de l'Atlantide, les Gorgones de la vague suivante attaqueront avec le même niveau de difficulté et les mêmes valeurs en points.
 - Si vous avez survécu à une vague d'attaque sans que l'Atlantide en ait souffert, la vague suivante sera plus dangereuse et les points en jeu seront plus élevés par vaisseau des Gorgones abattu.
- Niveau facile : Chaque vaisseau des Gorgones vaut 10 points. Ils valent 10 points de plus si vous êtes sorti indemne de la vague d'attaque, et ainsi de suite jusqu'à 100 points. Les points s'ajoutent par tranche de 100.

- Niveau avancé : Les vaisseaux des Gorgones valent 100 points chacun, et 100 points de plus pour chaque vague n'ayant causé aucun dommage, jusqu'à ce qu'une valeur de 1000 points soit atteinte.
- Après avoir atteint 1000 points, les vaisseaux conservent cette valeur aussi bien pour le niveau facile que pour le niveau avancé.
- Lorsque vous avez recours à la bombe Blitz, vous recevez des points pour chaque vaisseau détruit par la bombe.

GARANTIE DE DEUX ANS DE LA CASSETTE DE JEU VIDEO IMAGIC

Imagic garantit à l'acheteur original de cette cassette de jeu vidéo que, pour une durée de DEUX ANS à partir de la date d'achat, elle demeurera exempte de tout défaut de manière première et de fabrication. Si, avant l'expiration de cette garantie, cette cassette se révèle défectueuse, Imagic se réserve le choix de soit la réparer soit la remplacer à ses frais, et ce dès réception, port payé, de la cassette accompagnée d'une preuve d'achat à l'adresse suivante :

IMAGIC

Voir autres détails ci-joints.

Cette garantie se limite aux pièces électroniques et mécaniques renfermées à l'intérieur de la cassette. Elle ne s'applique pas à l'usure normale. Elle n'est pas applicable et sera annulée si le défaut résulte, ou si la cassette porte des traces d'usage improprie ou abusif, de modifications ou de manipulation incompétente.

CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE EXPLICITE OU DECLARATION, TOUTES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE BONNE VENTE ET D'ADAPTATION AU BUT PREVU SONT LIMITEES A UNE PERIODE DE DEUX ANS A PARTIR DE LA DATE D'ACHAT. IMAGIC N'EST PAS RESPONSABLE DES DOMMAGES SPECIAUX, FORTUITS OU INDIRECTS, RESULTANT D'UNE VIOLATION DE TOUTE GARANTIE EXPLICITE OU IMPLICITE DE CETTE CASSETTE.

Dans certains Etats américains et pays étrangers, la loi ne permet aucune limitation quant à la durée d'une garantie explicite ni aucune exclusion ou limitation quant aux dommages fortuits ou indirects. Ainsi il est possible que les limitations ou exclusions mentionnées précédemment ne s'appliquent pas dans votre cas. Il est aussi possible que vous ayez d'autres droits qui varient selon les Etats et les pays.

ATLANTIS

Das alte Reich, Atlantis, eine Stadt unter dem Meer, eine Zivilisation, höher entwickelt als die Welt kannte.

Eines Tages hört man überall in der Meeresmetropole ein leises Summen. Dann verschwinden die Sonne. Gräuenvolle gorgonische Schiffe verdunkeln den Himmel und nehmen die Stadt erdumarmungslos unter Beschuß. Ein Aufschrei ertönt: jeden einzelnen Bürger — "Verteidigt Atlantis — bevor sich die Stadt in ein Wassergrab verwandelt!"

Ziel des Spieles

Verteidigen Sie Atlantis! Vernichten Sie die gorgonischen Schiffe, bevor sie sich Adonis soweit nähern können, daß die Stadt mit dem Todesstrahl zerstört werden kann! Wenn Sie Ihren Angriff überleben, können Sie Teile der Stadt zerstören, die von den Gorgonen getroffen wurden. Das Spiel endet, wenn alle sieben Teile von Atlantis dem Boden gleichgemacht sind und keine mehr im Reserve übrig bleiben.



Wählen Sie Ihr Spiel

Wenn das Image-Schnittzeichen und der Atlantis-Spiel-Bildschirm erscheinen, wählen Sie auf der Tastatur entweder mit den Funktionsknoten oder mit den jeweiligen numerischen Tasten von vier Spielvariationen. Das Spiel beginnt sofort.

Funktionsknoten	Spielnummer	Spielvariation
F1	1	1 Spieler — leicht
F3	2	2 Spieler — leicht
F5	3	1 Spieler — fortgeschritten
F7	4	2 Spieler — fortgeschritten

- Um ein Spiel während der Aktion zu stoppen, drücken Sie die RUN/STOP [PAUSE/STOP]-Taste. Um mit dem Spiel wieder zu beginnen, drücken Sie entweder die Leerstaste oder den Steuerknüppel-Feuertaste.

Spiele für einen oder zwei Spieler

- In Spielen für einen Spieler folgt eine Bombenangriffsreihe der anderen.
- In Spielen für zwei Spieler wird nach jeder geschlagenen Welle abgewechselt.
 - Eine Reihe von Meepitonen ertönt, das Spiel stoppt kurz, und die Spielstandsanzeige des nächsten Spielers blinkt.
 - Die Spielstandsanzeige des Spielers 1 ist in der unteren rechten Ecke.
 - Die Spielstandsanzeige des Spielers 2 ist in der linken Ecke.
 - Wenn ein Spieler Atlantis an die Gorgonen einbüßt, setzt der andere Spieler das Spiel fort, bis Atlantis zerstört ist.

Wachposten

Die Wachposten verfügen über unbegrenzte Feuerkraft. Aktivieren Sie den Posten, damit er diagonale Schüsse gegen die gorgonischen Schiffe abgibt.

- Auf der Tastatur benutzen Sie die unteren Tasten links (X, C, V, und B), um den linken Wachposten schießen zu lassen.
- Benutzen Sie die unteren Tasten rechts (N, M, '' und ' '), um den rechten Wachposten schießen zu lassen.
- Zur Knüppelsteuerung bringen Sie den Feuerknopf in die linke Ecke.
 - Bringen Sie den Steuerknüppel nach links, um den linken Wachposten feuern zu lassen.
 - Bringen Sie den Steuerknüppel nach rechts, um den rechten Wachposten feuern zu lassen.

Blitzbombe

- Die Blitzbombe zerstört alle sich in Sicht befindlichen gorgonischen Schiffe auf einmal.
 - Sie lassen die Blitzbombe mit der Leertaste explodieren, oder
 - Sie drücken den Knüppelsteuerungs-Feuertaste.
- Die vorhandene Energie reicht nur für eine Blitzbombe pro Welle.

Punkte sammeln und Gorgonenstrategie

- Für jedes vernichtete gorgonische Schiff erhalten Sie Punkte.
 - Hat eine Welle einen Teil von Atlantis beschädigt, sind die Gorgonen der folgenden Welle im Schwergewicht und Punktwert erhöht.
 - Wenn Sie eine Welle ohne jeglichen Schaden an Atlantis überleben, wird die folgende Welle schwieriger und die Gorgonen sind mehr wert.
- Leicht: Gorgonische Schiffe sind jeweils 10 Punkte wert. Die Werte steigen nur dann um 10, wenn Sie eine Welle ohne Schaden überleben. Sobald 100 erreicht wird, steigen die Werte um 100.
- Fortgeschritten: Gorgonen beginnen bei jeweils 100 Punkten und steigen bei jeder Welle, die Sie ohne Schaden überleben, um 100, bis Sie 1000 erreichen.
- Sobald die Gorgonen den 1000er-Wert erreicht haben, behalten sie diesen Wert für beide Geschwindigkeitsschufen.
- Wird die Blitzbombe benutzt, gibt es für jedes durch sie zerstörte Schiff Punkte.

**IMAGIC FERNSEHSPIEL-KASSETTE
BESCHRÄNKTE ZWEIJÄHRIGE
GARANTIE**

Imagic garantiert dem Erstenwerber dieser Imagic Fernsehspiel-Kassette, der die Kassette zum Eigenbedarf erwirbt, daß sie in Bezug auf Material und Verarbeitung keine Mängel aufweist. Die Garantiefrist beträgt ZWEIF JAHRE, beginnend mit dem Kaufdatum. Sollten innerhalb dieser Garantiefrist Mängel festgestellt werden, so wird Imagic die Kassette nach freiem Ermessen kostenlos reparieren oder ersetzen, sobald Sie, zusammen mit einem Nachweis des Kaufdatums, portofrei bei folgender Anschrift eingegangen ist:

IMAGIC
Siehe Anlage

Diese Garantie beschränkt sich auf in der Kassette enthaltene elektronische und mechanische Teile. Ansprüche auf Garantieleistungen entfallen bei normalen Abnutzungerscheinungen, sie entfallen ebenfalls, wenn die Garantie ist richtig, wenn der betreffende Mangel auf unsachgemäße Behandlung, Modifikationen, oder Eingriffe von fremder Seite zurückzuführen ist, oder wenn die Kassette Anzeichen solchen Mißbrauchs aufweist.

DIESE GARANTIE GILT ANSTELLE JEGLICHER ANDEREN AUSDRÜCKLICHEN GARANTIE ODER GEWÄHRLEISTUNG. JEDE ANWENDBARE INBEGRIFFENE GARANTIE, EINSCHLIESSLICH EINER GEWÄHR FÜR HANDELSFÄHIGKEIT UND QUALIFIKATION IST AUF EINE FRIST VON ZWEI JAHREN AB KAUFDATUM BESCHRÄNKT. IMAGIC IST FÜR BESONDERE, ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUF EINEM GEWÄHRLEISTUNGSBRUCH EINER AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGEND INBEGRIFFENEN GARANTIE DIESER KASSETTE BERUHEN, NICHT HAFTBAR.

In einigen US-Bundesstaaten und einigen Ländern ist eine Befreiung stillschweigend eingeschlossener Garantien sowie ein Ausschluss oder eine Befreiung von beiläufigen oder Folgeschäden nicht statthaft, die oben zitierten Forderungen bzw. Ausschlüsse treffen also eventuell auf Sie nicht zu. Diese Garantie gewährt Ihnen spezifische Rechtsansprüche, es können eventuell weitere Rechtsansprüche bestehen, die von Bundesstaat zu Bundesstaat bzw. von Land zu Land verschieden sind.

ATLANTIS

L'antico impero di Atlantide, una città sotto i mari, la civiltà più grande che il mondo abbia mai vista.

Un giorno si ode un sordo tonfo dappertutto nella metropoli oceanica. Poi le zattere si spengono, i vascelli dei Gorgoni riempiono il cielo, bombardando spietatamente la città. Un gioco raggiunge ogni cittadino — "Difendi l'Atlantide" — prima che diventi un sepolcro d'acqua!

Obiettivo del gioco

Difendi Atlantide! Annera i vascelli dei Gorgoni prima che si avvicinino abbastanza da demolire Atlantide col raggio della morte. Se sopravvivi al loro assalto potrai ricostruire le parti della città che i Gorgoni hanno colpito. Il gioco termina quando tutte e sei le installazioni di Atlantide sono state rese al suolo e non ne rimane nessuna di riserva.



Scegli La Variante Che Vuoi

Quando apparso il logogramma della Imagic e lo schermo delle varianti del gioco Atlantis, scegli una delle quattro varianti premendo il tasto di funzione o il tasto numerico della tastiera specificati.

Tasto di funzione	Numero del gioco	Varianti del gioco
F1	1	1 giocatore, facile
F3	2	2 giocatori, facile
F5	3	1 giocatore, difficile
F7	4	2 giocatori, difficile

- Per fermare il gioco in piena azione, premi il tasto RUN/STOP. Per riprendere il gioco, premi lo spaziatrice o il pulsante di "zero" del comando a leva.
- Per ricominciare alla fine del gioco, premi lo spaziatrice o il pulsante di "zero" del comando a leva.

Giochi per uno e per due giocatori

- Nel gioco ad un solo giocatore, i bombardieri attaccano ondata dopo ondata.
- Nel giochi a due giocatori, il turno cambia dopo che un'ondata è stata sconfitta.
 - Si ode una serie di toni, l'azione del gioco si arresta momentaneamente ed il punteggio del giocatore seguente lampeggia.
 - Il punteggio del primo giocatore si trova nell'angolo inferiore di destra.
 - Il punteggio del secondo giocatore si trova nell'angolo inferiore di sinistra.
- Se un giocatore si lascia distruggere Atlantide dai Gorgoni, l'altro giocatore continua a giocare fino alla distruzione di Atlantide.

Le torrette di guardia

Le torrette di guardia hanno una potenza di fuoco illimitata. Servo della torretta per sparare diagonalmente sui vascelli dei Gorgoni.

- Usa i tasti inferiori di sinistra (X, C, V e B) della tastiera per far fuoco con la torretta di sinistra.
- Usa i tasti inferiori di destra (N, M, " " e " ") per far fuoco con la torretta di destra.
- Quando usi il comando a leva, mantieni il pulsante di "tiro" nell'angolo in basso a sinistra.
 - Sposta la leva a sinistra per far fuoco con la torretta di sinistra.
 - Sposta la leva a destra per far fuoco con la torretta di destra.

La bomba blitz

- La bomba blitz distrugge tutte le navi gorgone in una in quel momento.
- Spara la bomba blitz con la spaziatrice, oppure
- Premi il pulsante di "buc" del comando a leva
- L'energia che hai a disposizione è sufficiente solo per una bomba blitz per ondata.

Il punteggio e la strategia dei Gorgoni

- Segni dei punti per ogni vascello gorgone che polverizza.
 - Se un'ondata ha danneggiato una parte di Atlantide i Gorgoni dell'ondata seguente saranno dello stesso livello di difficoltà e di punteggio.
 - Se sopravvivi ad un'ondata senza che Atlantide subisca alcun danno, l'ondata seguente sarà più difficile ed i Gorgoni vinceranno più punti!
- Livello facile: le navi gorgone valgono 10 punti l'una. Aumentano di 10 punti solo se esodi incolore da un'ondata. Dopo aver raggiunto il valore di 100 punti, aumentano di 100 alla volta.
- Livello difficile: le navi gorgone valgono 100 punti l'una ed aumentano di 100 punti per ogni ondata da cui esodi incolore, fino a valere 1000 punti.
- Raggiunti i 1000 punti le navi gorgone non cambiano più di valore, in tutti e due i livelli di difficoltà.
- Quando usi la bomba blitz, ti vengono accordati i punti di tutte le navi distrutte.

VIDEOCASSETTA IMAGIC GARANZIA LIMITATA PER DUE ANNI

La Imagic garantisce all'acquirente ed utente originario della videocassetta Imagic che essa si rivelerà esente da difetti di materiale e di fabbricazione per due anni dalla data di acquisto. Se la cassetta si rivelerà difettosa durante il suddetto periodo della garanzia, la Imagic provvederà a sua scelta alla riparazione o sostituzione della medesima gratuitamente, a condizione che questa venga inviata come pacco postale debitamente affrancata unitamente alla prova della data di acquisto al seguente indirizzo:

IMAGIC CUSTOMER SERVICE Vedere allegato

La presente garanzia si limita alle parti elettroniche e meccaniche della cassetta, ma non è applicabile per conseguenze di normale usura e non è applicabile e sarà annullata se il difetto è stato causato da usura eccessiva, modifiche o manomissioni o se la cassetta mostra segni di uso cattivo o improprio.

ATLANTIS

El antiguo imperio de Atlántida, una ciudad bajo el mar, fue una de las civilizaciones más fabulosas que el mundo jamás conoció.

Un día se cye un tsunami grave. Después, las estrellas se apagan. Un enjambre de naves gorgónicas llena el firmamento, atacando a la ciudad sin piedad. Un giro llega a cada ciudadano — "¡Defiende a Atlántida antes de que se convierta en una tumba bajo el agua!"

Objetivo del juego

¡Defienda a Atlántida! Destruya las naves gorgónicas antes de que se acerquen lo suficiente para aniquilar a Atlántida con sus rayos de muerte. Sobreviva a su ataque y podrá reponer partes de la ciudad que las naves gorgónicas han destruido. El juego se termina cuando las seis instalaciones de Atlántida han sido arrasadas y no queda ninguna en reserva.



Selección del juego

Al aparecer el logotipo de Inagix y la lista de las cuatro variantes de juego de Atlantis en la pantalla, escoja la variante deseada mediante la tecla funcional o la tecla numérica específica en el teclado. El juego comienza inmediatamente.

Tecla funcional	Número de la variante	Juego
F1	1	Para 1 jugador — nivel fácil
F3	2	Para 2 jugadores — nivel fácil
F5	3	Para 1 jugador — nivel avanzado
F7	4	Para 2 jugadores — nivel avanzado

avanzado

- Para detener el juego en medio de la acción, oprima la tecla RETURN/STOP [Ejecución/Pausa]. Para reanudar el juego, oprima la barra espaciadora o el botón de disparo de la palanca de mando.
- Para reiniciar el juego al final del mismo, oprima la barra espaciadora o el botón de disparo de la palanca de mando.

Juegos para uno o dos jugadores

- En los juegos para un jugador, atacan oleada tras oleada de bombarderos.
- En los juegos para dos jugadores, los turnos cambian después de que una oleada haya sido derrotada.
- Se cye una serie de pilotos, la acción del juego se detiene brevemente y se ilumina intermitentemente la puntuación del siguiente jugador.
 - La puntuación del jugador No. 1 aparece en la esquina inferior derecha de la pantalla.
 - La puntuación del jugador No. 2 aparece en la esquina inferior izquierda de la pantalla.
 - Si un jugador pierde Atlántida al asalto gorgónico, el otro jugador continúa jugando hasta que Atlántida sea destruida.

Puestos de centinela

Los puestos de centinela pueden efectuar un número limitado de disparos. Active un puesto de centinela para lanzar disparos diagonales a las naves gorgónicas de la manera siguiente:

- En el teclado, use las teclas inferiores de la izquierda (X, C, V y B) para que dispare el puesto de centinela izquierdo.
- Use las teclas inferiores de la derecha (M, N, J y K) para que dispare el puesto de centinela derecho.
- Si desea utilizar la palanca de mando, oprima el botón de disparo en la esquina inferior izquierda, y luego:
 - Mueva la palanca de mando hacia la izquierda para que dispare el puesto de centinela izquierdo.
 - Mueva la palanca de mando hacia la derecha para que dispare el puesto de centinela derecho.

La bomba Blitz

- La bomba Blitz destruye a todas las naves gorgónicas que se divisan en el firmamento al momento de hacer explosión.
- Para disparar, oprima la barra espaciadora, o:
 - El botón de disparo de la palanca de mando.
- Solamente se dispone de suficiente energía para utilizar una sola bomba Blitz por oleada.

Puntuación y estrategia de las naves gorgónicas

- Usted gana puntos por cada nave gorgónica que aniquile.
 - Si una oleada ha dañado una parte de Atlántida, la siguiente oleada de naves gorgónicas será similar en nivel de dificultad y valor de puntuación.
 - Si usted sobrevive a una oleada sin que Atlántida sea dañada, la siguiente oleada será más difícil y las naves gorgónicas valdrán más puntos.

- **Nivel fácil:** Las naves gorgónicas velen 10 puntos cada una. Aumentan en 10 puntos sólo si usted sobrevive a una oleada sin recibir daño. Al llegar a 100 puntos, su valor aumenta en 100 puntos.
- **Nivel avanzado:** Las naves gorgónicas comienzan valiendo 100 puntos cada una y aumentan en 100 puntos por cada oleada que usted sobreviva sin recibir daño hasta llegar a un máximo de 1000 puntos.
- Una vez su valor es de 1000 puntos, las naves gorgónicas continuarán teniendo este valor en ambos niveles de dificultad.
- Cuando se utiliza la bomba Iliiz, usted gana puntos por cada nave destruida por la bomba.

GARANTÍA LIMITADA DE DOS AÑOS PARA LAS VIDEOCASSETTES DE JUEGOS IMAGIC

Imagic garantiza al comprador original de cualquier videocassette de juego Imagic que tal cassette estará libre de defectos en materiales y mano de obra durante un periodo de DOS AÑOS a partir de la fecha de compra. Si durante este periodo se descubre que la cassette es defectuosa, Imagic, a su opción, reparará o reemplazará la cassette sin cargo alguno. Para ello, la cassette deberá enviarse, con gastos de franquicio pagados por el cliente y acompañada de la comprobación de fecha de compra, a la siguiente dirección:

IMAGIC

Vea la dirección adjunta

Esta garantía está limitada a los componentes electrónicos y piezas mecánicas que contiene la cassette. No es aplicable al desgaste normal. En caso de que el defecto haya surgido como resultado de, o si la cassette muestra señales de uso incorrecto, desgaste excesivo, modificaciones o manipulación indebida, dicha garantía no sólo no será aplicable sino que quedará anulada.

ESTA GARANTÍA REEMPLAZA CUALESQUIERA OTRAS GARANTÍAS O DECLARACIONES ESCRITAS, CUALESQUIERA GARANTÍAS IMPLÍCITAS QUE SEAN APLICABLES, INCLUYENDO LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD Y BUEN ESTADO, ESTÁN LIMITADAS A UN PERIODO DE DOS AÑOS A PARTIR DE LA FECHA DE COMPRA. IMAGIC NO ASUME RESPONSABILIDAD ALGUNA EN CUANTO A DAÑOS ESPECIALES, INCIDENTALES O CONSECUENCIALES DEBIDOS A LA VIOLACIÓN DE CUALESQUIERA GARANTÍAS ESCRITAS O IMPLÍCITAS APLICABLES A ESTA CASSETTE.

Algunos estados de los EE.UU. no permiten la adopción de limitaciones sobre la duración de una garantía implícita, como tampoco la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuentes, por lo que es posible que las limitaciones o exclusiones arriba mencionadas no sean aplicables al caso específico de Ud. Esta garantía le da a Ud. derechos legales específicos, aunque Ud. también puede tener otros derechos adicionales, los cuales varían de un estado a otro.

ATLANTIS

Het oude Atlantis imperium, een onder zee gelegen metropool, een beschaving hoger dan de wereld ooit heeft gekend...

Op zekere dag hoort men een hevig gedruis door de gehele metropool ocean. Dan verdwijnen de sterren. Gorgon ruimteschepen vullen het hemelruim, terwijl zij de stad meedogenig bombarderen. Een hulpkreet bereikt alle buigens: — "Verdedig Atlantis — voordat het een graf in de golven wordt!"

Doel van het spel

Verdedig Atlantis! Schiet de Gorgon ruimteschepen neer voordat zij zo dichtbij komen dat zij Atlantis met hun dodelijke stralen kunnen vernietigen. Als U hun aanval goed doorstaat, kunt U delen van de stad, die door de Gorgons getroffen zijn, vervangen. Het spel eindigt als alle zes installaties van Atlantis weggevaagd zijn en geen enkele installatie in de reserve is overgebleven.



Kies Uw spel

Als het Imagic merk en het Atlantis spel op het scherm verschijnen, kunt U uit vier spelvarianten kiezen met de functietoets of de speciaal gemummerde toets op het toetsenbord. Het spel begint onmiddellijk.

Functie-toets	Speelnummer	Spelvariantie
F	1	Gemakkelijk voor 1 speler
E	2	Gemakkelijk voor 2 spelers
S	3	Gevoerd voor 1 speler
T	4	Gevoerd voor 2 spelers

- Om een spel gedurende de actie te stoppen, drukt U op de RUN/STOP toets. Om het spel te hervatten drukt U op de spartoets of op de vuurknop van de stuurnruppel.
- Om aan het einde van een spel opnieuw te beginnen, drukt U of op de spartoets of op de vuurknop van de stuurnruppel.

Spelen voor een en twee spelers

- In spelen voor een speler, vallen de bommenwerpers in golf na golf aan.
- In spelen voor twee spelers, spelen zij om de beurt nadat een aanvalsgolf is afgeslagen.
 - Men hoort een aantal fluittonen, die spelactie wordt een ogenblik onderbroken en de score van de volgende speler licht op.
 - De score van speler nr.1 is aangegeven in de rechter berekeningshoek.
 - De score van speler nr.2 is aangegeven in de linker berekeningshoek.
- Als een speler Atlantis aan de Gorgons verliest, gaat de andere speler door zodat Atlantis vernietigd wordt.

Bewakingsposten

De bewakingsposten hebben een ongelimiteerde vuurkracht. Stijf de post in werking om diagonale schoten op de Gorgon ruimteschepen af te vuren.

- Gebruik de toetsen [X,C,V en B] links-onder op het toetsenbord voor het afvuren van de linker bewakingspost.
- Gebruik de toetsen [NUM,"" en "] rechts-onder voor het afvuren van de rechter bewakingspost.
- Voor de stuurnruppel-commandoposten, druk de vuurknop in de linkerhoek in.
 - Druk de stuurnruppel naar links om de linker bewakingspost af te vuren.
 - Druk de stuurnruppel naar rechts voor het afvuren van de rechter bewakingspost.

De Blitz Bom

- De Blitz Bom vernietigt alle Gorgon ruimteschepen, die op dat moment in zicht zijn.
 - Vuur de Blitz Bom af met de spatie-toets, of
 - Druk op de knop van de stuurnruppel
- Er is slechts voldoende energie beschikbaar voor het gebruik van een Blitz Bom per aanvalsgolf.

Het scoren en de Gorgon strategie

- U verdient punten voor het vernietigen van ieder Gorgon ruimteschip.
 - Als een aanval een gedeelte van Atlantis heeft beschadigd, dan komen de Gorgons in de volgende aanvalsgolf in de zelfde behendighedsgraad en puntwaarde.
 - Als U een aanvalsgolf zonder schade aan Atlantis doorstaat, wordt de volgende aanval moeilijker en stijgen de Gorgons in waarde.
- Gemiddelijk niveau: Gorgon ruimteschepen hebben elk een waarde van 10 punten. Zij stijgen 10 punten in waarde slechts ingeval U een aanval zonder letsel doorstaat. Nadat de 100 bereikt is, stijgen zij met 100 punten in waarde.
- Gevorderd niveau: Gorgons beginnen met 100 punten elk en stijgen 100 punten in waarde voor iedere aanval, die U zonder schade doorstaat tot zij 1000 punten bereiken.
- Hebben zij de 1000 bereikt, dan blijven de Gorgons op deze waarde voor beide behendighedsniveaus.
- Als de Blitz Bom gebruikt wordt, worden punten toegekend voor ieder ruimteschip dat vernietigd wordt.

IMAGIC VIDEO SPEL CASSETTE TWEDE JAAR BEPERKTE GARANTIE

Imagic garandeert aan de oorspronkelijke koper-gebruiker van deze Imagic video spelcassette dat deze gedurende TWEE JAAR vanaf de koopdatum zal vrij blijven van gebreken in materialen en uitvoering. Als deze cassette binnen de garantietermijn defect blijkt te zijn, dan zal Imagic, te zijner keuze, deze cassette kosteloos repareren of vervangen nadat deze cassette met bewijs van koopdatum gefrankeerd is ontvangen aan het volgende adres:

IMAGIC

De bijlage

Deze garantie is beperkt tot elektronische en mechanische onderdelen in de cassette. Ziehierbij. Deze garantie geldt niet voor normale slijtage en is niet van toepassing en ongelukkig als het defect is veroorzaakt door — of tekenen vertoont van: misbruik, overmatige slijtage, wijzigingen of verkeerde behandeling.

DEZE GARANTIE TREEDT IN DE PLAATS VAN ALLE ANDERE UITDRUKKELIJKE GARANTIES OF VERKLARINGEN. ALLE IMPLICITIE TOEPASSELIJKE GARANTIES, WAARONDER GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID EN BRUKBAARHEID, ZIJN BEPERKT TOT EEN PERIODE VAN TWEE JAAR VANAF DE KOOPDATUM. IMAGIC IS NIET AANSPRUKELIJK VOOR ENIGE SPECIALE, INCIDENTELE OF CONSEQUENTE SCHADE VOORTKOMENDE UIT EEN INBREUK OP ENIGE UITDRUKKELIJKE OF VERONDERSTELDE GARANTIES OP DEZE CASSETTE.

Sommige staten staan geen beperkingen toe op de bijdschuur van een impliciete garantie of uitsluiting of beperking van incidentele of consequente schade, zodat de bovenstaande bevestigingen of uitsluitingen misschien niet op U van toepassing zijn. Deze garantie geeft U geen wettelijke rechten en U kunt ook andere rechten hebben, die van staat tot staat variëren.